



PROGETTO DI FORMAZIONE DI BASE PER INSEGNANTI DI ISTITUTI DI 1° E 2°

DUE MODULI DIDATTICI

9 e 16 Marzo 2024 - Erogazione online Piattaforma Microsoft Teams

PROGRAMMA

Primo Modulo - sabato 9 marzo 2024		
8.30-9.00	Accredito dei partecipanti e ingresso nell'aula virtuale del corso	
9.00-9.30	Saluto delle Autorità e Apertura del Corso	<i>Michele Barbone Rossana Ciuffetti Teresa Zompetti Donatella Minelli</i>
9.30-10.30	Dai Videogiochi alle Olimpiadi	<i>Giancarlo Guarino</i>
10.30-11.30	La Scuola e gli Esport	<i>Annarita Rubino</i>
11.30-12.30	Esport fenomeno sociale	<i>Stefano Gobbi</i>
12.30-13.30	Psicologia negli Esport	<i>Mauro Lucchetta</i>

RELATORI

Rossana Ciuffetti Direttore Sport Impact – Sport e salute spa

Michele Barbone Presidente Comitato E-Sports Italia

Teresa Zompetti Direttore Scuola e Sostenibilità – Sport e salute spa

Donatella Minelli Responsabile Scuola dello Sport – Direzione Sport Impact Sport e salute spa

Giancarlo Guarino Co-fondatore della Federazione Italiana E-sports e del Comitato E-Sports Italia. Specialista in Diritto Sportivo, consulente legale di Enti e Organizzazioni Sportive e di eventi sportivi internazionali

Annarita Rubino

Stefano Gobbi Responsabile Politiche sociali, Terzo settore e Innovazione, Direzione Sport nei Territori - Sport e salute spa

Mauro Lucchetta Consulente Comitato E-Sports Italia - Psicologo degli Esport e Sport Virtuali

Secondo Modulo - sabato 16 marzo

8.30-9.00	Ingresso in piattaforma e accredito dei partecipanti	
	Coordina i lavori	<i>Gianfranco Ravà</i>
9.00-10.00	Gli Esport e i giovani. Stato dell'arte e prospettive evolutive	<i>Laura D'Angeli</i>
10.00-10.30	Strumentazione e necessità tecniche, chek pre, durante e post gara	<i>Federico Arena</i>
10.30-11.00	Le piattaforme presenti sul mercato	<i>Alessandro Senzameni</i>
11.00-11.30	Best Practice FSI	<i>Roberto Mognanzini</i>
11.30-12.00	Best Practice FIV	
12.00-12.30	Best Practice FISR	<i>Ivan Paduano</i>
12.30-13.00	Best Practice FIGC	
	Sintesi Finale dei lavori e Chiusura del Corso	

RELATORI

Gianfranco Ravà Vice Presidente Comitato E-Sports Italia

Laura D'Angeli

Federico Arena già Pro-player di overwatch e membro del Settore Tecnico del Comitato Promotore E-Sports Italia

Alessandro Senzameni Direttore Settore Tecnico Comitato ESPORT Italia

Roberto Mognanzini, Responsabile ESport per la FSI, membro del Comitato Eventi FIDE

Relatore FIV

Ivan Paduano Responsabile ESport per la FISR e World Skate

Relatore FIGC
